



## 什么是PLAYnetwork?

PLAYnetwork致力于通过玩具物品以及游戏让区块链触手可及，并且让区块链终端用户产品走向普遍大众。PLAYnetwork不仅限于游戏爱好者，更希望通过娱乐性的方式让区块链走进家庭、走进孩子们的视野。

我们通过将虚拟代币充入游戏玩具及实体物品赋予其额外的虚拟价值以及属性。玩家可以给予虚拟世界的游戏角色无限的属性，对其进行任意外形自定义，在任意游戏中使用这个角色开始游戏，并且将代币储存在这个角色中。

PLAYnetwork生态系统包括两部分：

1) PLAYnetwork代币 (PNT) - PNT使得玩家可以在区块链上收集虚拟游戏角色、物品等。

同时PNT通过RFID射频识别和ERC-721标准赋予了实体物品不同的虚拟属性。

2) PlayTable - PlayTable智能游戏主机可以“挖矿”、注册PNT代币，并且与底部加以RFID射频识别的物品进行交互。

## 代币通证经济

代币通证生态系统赋予玩具或者实体物品存储代币、虚拟价值的功能以及实用性。因为玩家的代币都储存在实体物品中，所以当PNT的价值上升时，玩家就更有可能长期持有PNT。这种PNT的储存方式可以大程度的减少玩家将其套现的可能性，避免已持有PNT回到流通市场中。

## 团队介绍

我们的团队毕业于美国顶级学府（伯克利，斯坦福大学，哈佛大学等），而且有着丰富的全球顶尖科技公司工作经验（苹果，亚马逊，微软等）以及多年的创业、经商经验。PLAYnetwork的创始人是区块链对冲基金的有限合伙人，也是一亿美元级别虚拟币投资人集团的成员。目前我们在公司总部位于美国加州旧金山，并且有16位全职雇员，其中12名为工程师，4名拥有硕士学历。

## 市场普及以及合作

- 1) Quarkchain的投资以及与4万KYC-AML社区的营销合作
- 2) Vechain社区合作（达到10万社区人数并排名前25）
- 3) Akamai战略合作和投资
- 4) PlayTable已售出5,000台，总计收入300万美元，并且有10万名候补名单
- 5) 与拥有150亿用户基础的电子品牌建立生产、渠道以及营销展开战略合作
- 6) 与世界上最大的桌游公司合作
- 7) 与Cryptokitties, Bitmain和Axie Infinity在公开销售期间协同合作

## 公开销售以及媒体

公开发售定于2018年11月1号

- 9月20号在新加坡共识大会期间举办投资人和社群意见领袖的派对活动
- 1000万美元的融资公告将在美国通过一级媒体渠道发布